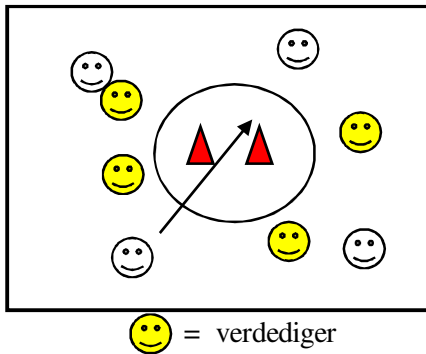


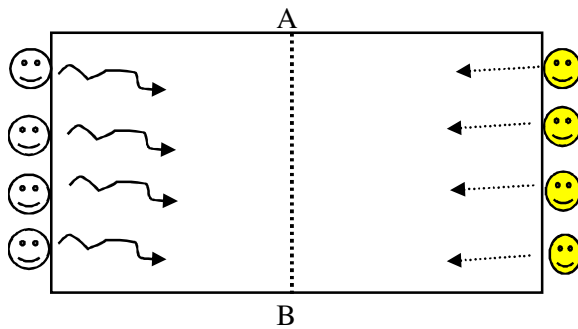


### 1) Warming-up: Cirkelspel met doel



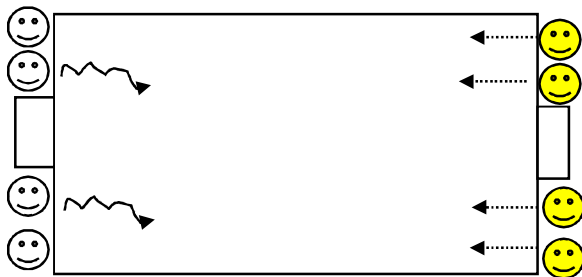
- \* Om de cirkel lopen de aanvallers tegen een gelijk aantal verdedigers
- \* Elke aanvaller heeft een bal en een vaste tegenstander
- \* In de cirkel staat een doel; de cirkel is verboden gebiede
- \* Aanvallers dribbelen en schieten de bal in het doel
- \* De verdedigers pakken de bal af en schieten deze buiten het vierkant
- \* **Variaties:** - verdediger wordt aanvaller als hij de bal afpakt  
- geen vaste tegenstander

### Kern A: Dribbel-spelvormen



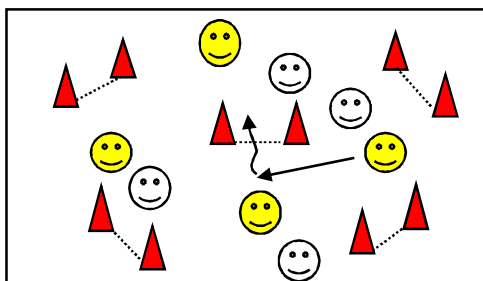
- \* De spelers staan in 2 groepen opgesteld; aan de ene zijde spelers met de bal en aan de andere zijde, spelers zonder bal
- \* Op teken proberen de spelers met bal naar de overzijde te dribbelen. Spelers zondr bal proberen dit te voorkomen door de bal af te pakken.
- \* Hoeveel spelers bereiken de overkant? (= 1 punt)
- \* **Variatie:** dribbelen over lijn A - B
- \* Na elke beurt wisselen van functie.

### Kern B: Dribbel-spelvormen



- \* Idem als Kern A, maar nu met een doel waarin gescoord kan worden
- \* Pakt de verdediger de bal af, dan mag hij in het andere doel scoren

### Partij 4 tegen 4 met diverse doeltjes



- \* Scoren dmv een dribbel door een doeltje