



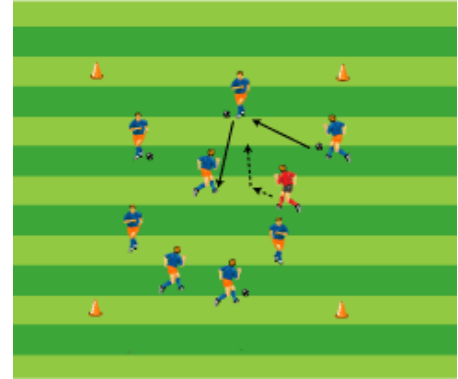
### 1. Zorro

#### Organisatie

- Er wordt een tikspel gespeeld, de tikker heet "Zorro"
- Hij probeert mensen te tikken en telt hoe vaak dit lukt
- Er zijn vier ballen in het spel
- De persoon die een bal in het bezit heeft kan niet getikt worden
- Spelers moeten elkaar helpen om vrij te blijven

#### Coaching

- De man zonder bal moet vragen als hij het nodig acht
- Hij moet de naam noemen van de persoon waarvan hij de bal wil, anders krijgt hij meerdere ballen tegelijk



### 2. Passen/trappen met kaats en gebruik van twee benen

#### Organisatie

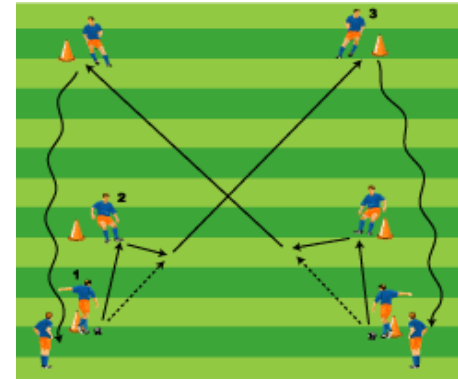
- Speler 1 speelt speler 2 in
- Speler 2 kaats en speler 1 speelt speler 3 in
- Speler 3 dribbelt naar begin aan de andere kant
- Speler 1 wordt speler 2 en speler 2 wordt speler 3

#### Spelbedoeling

- Het verbeteren van de passtechniek
- Zorgen dat de spelers goed ingedraaid staan

#### Coaching

- Kaats door speler 2 met links (binnenste been)
- Vervolgens pass door speler 1 met rechts (buitenste been)



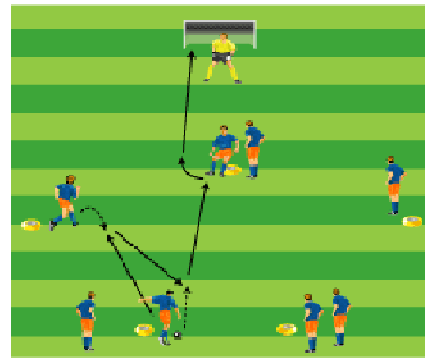
### 3. Passen en trappen met accent op balaanname

#### Organisatie

- Man aan de zijkant inspelen en deze kaats
- De spits inspelen, de spits draait door en werkt af

#### Coaching

- Doordraaibewegingen: ingedraaid staan en binnenkantvoet meenemen, buitenkant voet meenemen, met de binnenkant voor het lichaam langs kappen
- Bewegen en vragen om de bal, niet stilstaan
- Namen noemen als je iemand aanspeelt



### 4. Lijnvoetbal 4 tegen 4

