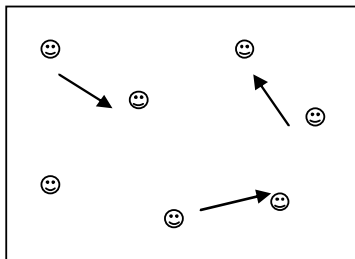


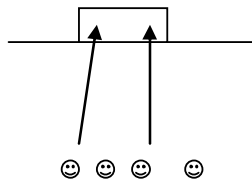
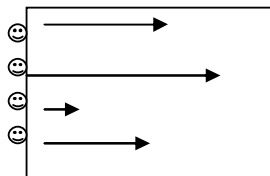


Warming-up: Jagerbal



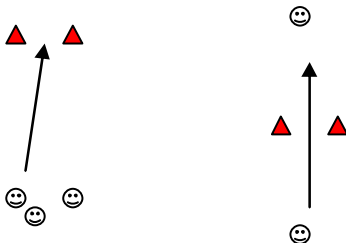
- Elke speler heeft een bal en men kan scoren door met de eigen bal een andere bal raak te schieten.
- Wie behaalt de meeste punten?
- Idem, maar als je geraakt wordt door een ander gaat er 1 punt van je totaal af
- Idem, maar nu gaat er ook 1 punt af, als je bal buiten de afgebakende ruimte komt. Je moet dus zuiver schieten én zorgen dat de bal niet buiten de ruimte komt én zorgen dat je niet 'afgeschoten' wordt!

Kern A: Allerlei spelvormen

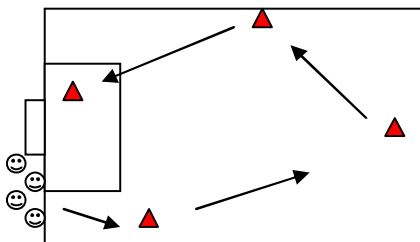


Werk met een puntensysteem, zodat er aan het einde een winnaar is.

- 1) Vanaf een bepaalde lijn moet men proberen de bal naar een andere lijn te schieten. Wie is er het dichtst bij of met minste aantal passes?
- 2) Vanaf de 16 meter lijn de bal tegen de lat/paal schieten.
Lat = 2 punten
Paal = 1 punt
Eventueel afstand verkleinen



- 3) Tussen de pilonnen door scoren. Dit kun je ook doen met 2 spelers tegen over elkaar. (denk aan doorwisselen)



- 4) Wie heeft het minst aantal schoten nodig om vanaf een bepaald punt een ander punt te bereiken (vergelijkbaar met golf), bijvoorbeeld tegen een pilon aanschieten of meerdere pilonnen in een parcours?

Partij: Pilonnenvoetbal

- Elk team heeft bijvoorbeeld 8 pilonnen op de achterlijn staan
- Welk team schopt de meeste pilonnen om?

