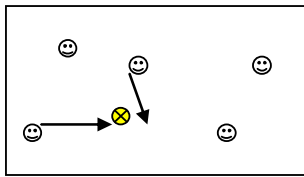




Warming-up: Raak de man

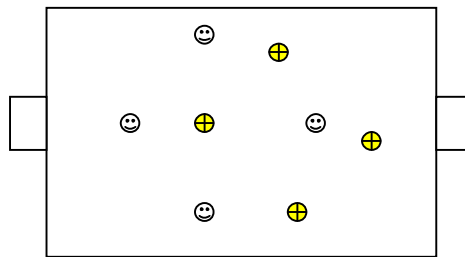


- Eén speler zonder bal en al de andere spelers met een bal
- Probeer in de afgebakende ruimte de ene speler te raken door middel van een pass tegen zijn benen.
- Wie scoort de meeste punten
- Denk aan de veiligheid van de speler (bal laag houden)
- Extra: speler die de bal buiten het vak schiet - 1 punt

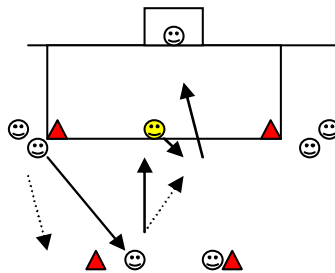
Kern A: Afwerkvormen (zo.z.)

Partij: 4 : 4

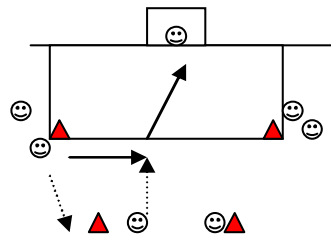
- Met 2 grote doelen en met/zonder keepers zodat er een uitnodiging is om te scoren. Goals = beleving!
- Coaching!
- Vraag + antwoordspel: "wat moeten we doen bij balbezit en bij balverlies?"



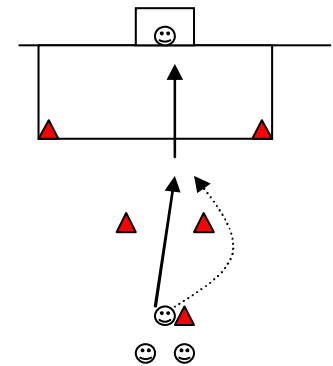
Kern A: Afwerkvormen



Bal inpassen, aannemen en passen op de kaatser (trainer) en afwerken



balletje breed leggen en 'janken' op die goal!



Bal tussen door de pilonnen plaatsen, om de pilonnen sprinten en afwerken

- Werk steeds met 2 groepen, zodat je een wedstrijdvorm kunt houden
- Welke groep scoort het meest (of individuele winnaar)