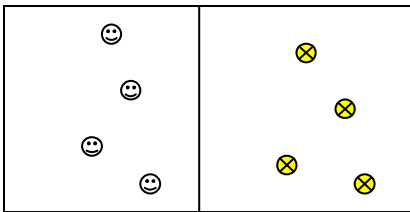


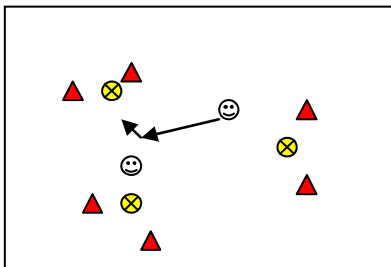


Warming-up: Jagerbal



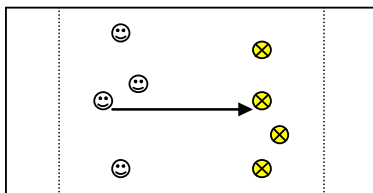
- Probeer met de eigen bal de bal van de tegenstander te raken
- Na de score dribbel je terug naar je eigen vak, alvorens je opnieuw mag scoren
- Na een bepaalde tijd wisslen van functie
- Welke partij behaalt de meeste punten?

Kern A: Scoren



- Per 2-tal één bal overspelen en proberen te scoren op één van de doeltjes
- Er staan meerdere doeltjes in het veld met een keeper
- Welk 2-tal scoort de meeste doelpunten?
- Laat de spelers om de beurt afwerken

Kern B: Grensvoetbal



- Er staan 2 partijen in het veld, die proberen de bal om beurten over de doellijn (grens) van de tegenpartij te schieten
- Elke partij tracht dit te voorkomen door de bal zo snel mogelijk te onderscheppen.
- Vanaf de plaats waar de bal gestopt is mag opnieuw geschoten worden naar de doellijn van de tegenpartij
- Bal over de doellijn = 1 punt

Partijspel:

- In het grote doel staat ook een klein doeltje (zonder keepers)
- Scoren in het kleine doeltje = 2 punten
- Scoren in het grote doel = 1 punt (mag vanaf buiten het doelgebied)

