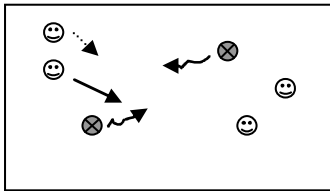


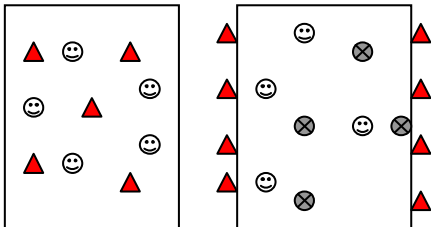


Warming-up: Jagersbal



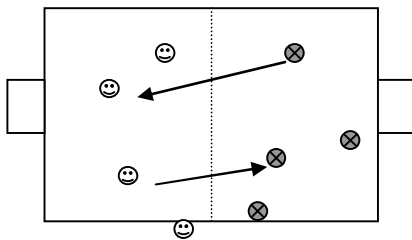
- Per 3-tal 2 ballen. Twee spelers van dit 3-tal proberen met 1 bal de bal van de andere speler te raken
- Tijdsduur 1 minuut. Hoe vaak geraakt?
- Eventueel elke speler één bal
- Spelvorm ook aanbieden, zodat het in de belevingswereld van het kind past.

Kern A: Pilonnenvoetbal



- Elke speler heeft 1 pilon opgesteld in de afgebakende ruimte
- Wordt zijn pilon geraakt dan - punt
- Raakt hij een andere pilon met de bal = + punt
- Variatie: twee teams maken die gezamenlijk een aantal pilonnen aanvallen en verdedigen
- Stimuleer acties: *“durf op onderzoek uit te gaan en te schieten”* *“niet bang zijn, val maar aan”*

Kern B: Schiet maar raak



- Twee teams die elk op eigen helft moeten blijven
- Zoveel mogelijk ballen gebruiken
- Grote doelen zonder keepers
- Men moet proberen zoveel mogelijk punten te scoren als team
- Scoren op diverse manieren (langzaam opbouwen)
 - vanaf de grond
 - bal uit de handen schieten
 - bal 1 x laten stuiten en dan schieten

Het veld niet te groot, zodat er veel gescoord kan worden.

Partij:

Vrij spel met aan beide zijden 2-3 doelen, die buiten het veld staan.
Men moet nu vanuit het veld scoren op deze doeltjes

