

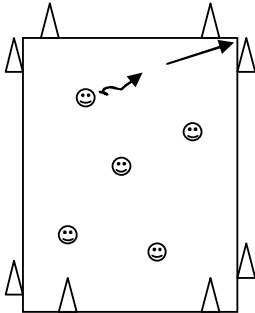


# Thema: Passen en Trappen

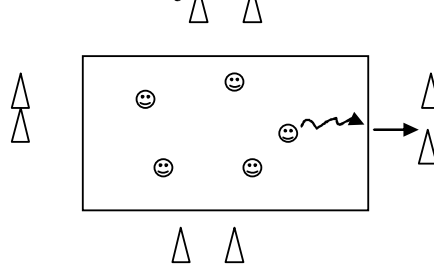
# E-pupillen

# Training: 9

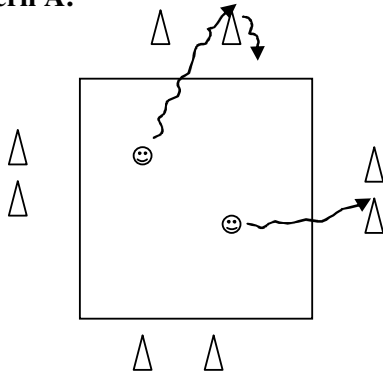
## Warming-up: Wie scoort het meest?



- Iedere speler dribbelt in een afgebakende ruimte
- Op teken probeert men te scoren door een doeltje, die elk op een hoek staan
- Idem met 4 doeltjes, die iets buiten het vierkant staan

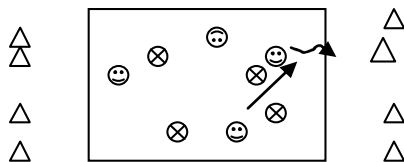


## Kern A:



- Vervolg op hetgene wat in de warming-up aangeboden is
- Dribbel in vierkant. Op teken om pilon dribbelen, die buiten het vierkant staan opgesteld, en dan de bal passen, zodat de bal in het vierkant stil blijft liggen.
- Idem, maar nu moeten de spelers de bal passen en proberen te scoren in een tegenoverliggend doeltje. Opmerkingen:
  - “Hoe moeten we de bal raken bij een korte pass?”
  - “Hoe moeten we de bal raken bij een lange pass?”
- Voorbeelden geven – ook in spelvorm aanbieden

## Kern B: Partij spel



- Scoren alleen mogelijk vanaf het veld op doeltjes die buiten het veld staan
- Aangeven hoe ze kunnen schieten om tot scoren te komen
- Goaltjes op 10 meter buiten het vak
- “Wie staat er het beste voor om te scoren?”

## Partijspel

- Aan beide zijden zijn drie doelen, waarin men kan scoren
- Stimuleer de spelers om te schieten en zo tot scoren te komen

