

# VOETBALSPELCIRCUIT E-PUPILLEN

## 1. Warming-up

## 2. Spelcircuit

## 3. Afsluiting

### Organisatie Spelcircuit:

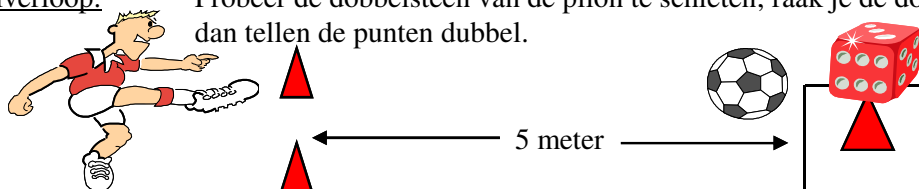
- \* Er zijn 8 onderdelen en bij elk onderdeel kan men punten verdienen
- \* De speeltijd = 6 min. 4-5 spelers per onderdeel
- \* Elke groep heeft een spelleider: noteert de punten etc...
- \* Elke deelnemer ontvangt na afloop een "Voetbaldiploma"
- \* Er wordt gewisseld op een centraal teken
- \* Elke deelnemer krijgt een 'persoonlijke' bal en neemt deze steeds mee



### ONDERDEEL 1: Trapvirtuoos

Materiaal: 3 pilonnen - dobbelsteen

Spelverloop: Probeer de dobbelsteen van de pylon te schieten; raak je de dobbelsteen direct, dan tellen de punten dubbel.



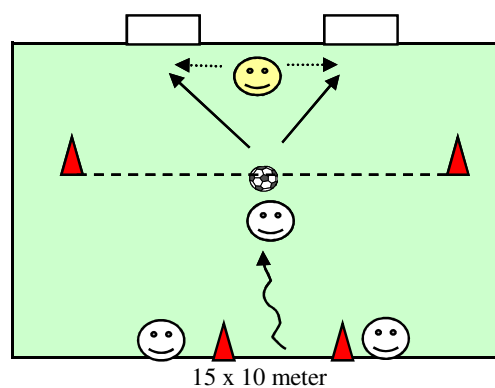
### ONDERDEEL 2: Plaatskeizer - Buurman-spel

Materiaal: 2 kleine doeltjes - 4 pilonnen

Spelverloop: Vanaf de stippelijns(schutting) de bal in één vd kleine doeltjes schieten

Deze "gaten in de schutting" worden door de keeper (buurman) verdedigd. Wordt er gemist, dan wisselen van keeper.

Punten: Elk doelpunt = 3 punten



### ONDERDEEL 3: Chaos-pingel-spel

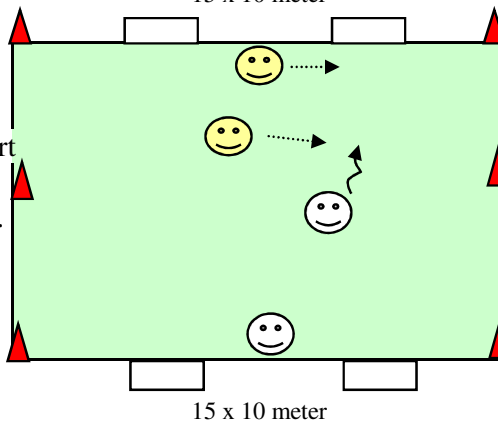
Materiaal: 4 kleine doeltjes - 6 pilonnen - hesjes

Spelverloop: Van elk 2-tal verdedigt één speler de doeltjes, terwijl de andere speler probeert te scoren bij het andere 2-tal aan de overkant.

Als er een doelpunt is gescoord, wordt er van taak gewisseld.

Punten: Elk doelpunt = 3 punten

**Teamindeling: speler 1-2 tegen speler 3-4**



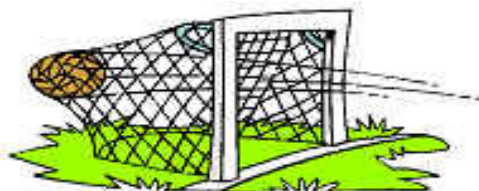
### ONDERDEEL 4: Scherpschutter

Materiaal: 1 groot doel (pupillen) - Touw - 2 pilonnen

Spelverloop: Vanaf 11 meter de bal in één van de vakken schieten.

Punten: Zie vakken

5	3	5
2	1	2

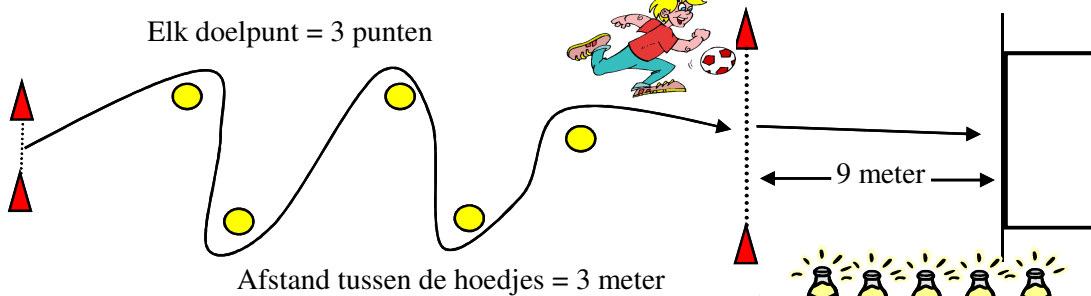


## **ONDERDEEL 5: Dribbeltovenaar**

Materiaal: 1 pupillendoel - 4 pilonnen - 5 hoedjes

Spelverloop: Vanaf ca 25 meter vertrekt men en dribbelt om de pilonnen en vanaf de schietlijn scoren op het doel vanuit de dribbel

Punten: Elk doelpunt = 3 punten

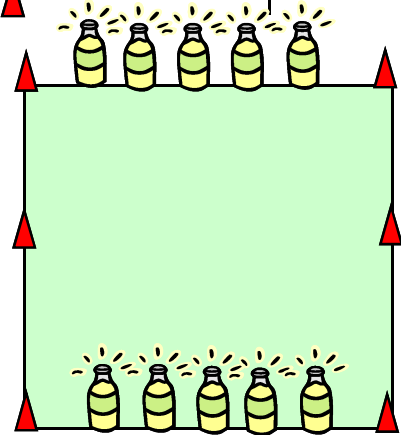


## **ONDERDEEL 6: Flessenvoetbal**

Materiaal: 10 flessen gevuld met water - 6 pilonnen - hesjes

Spelverloop: Men speelt 2 : 2 en probeert de flessen van de tegenpartij om te schieten. Zijn er 4 van de 5 flessen omgeschoten, dan worden ze weer rechttop gezet.

Punten: Voor elke omgeschoten fles 3 punten  
Bonus: 4 flessen omgeschoten = extra 3 punten



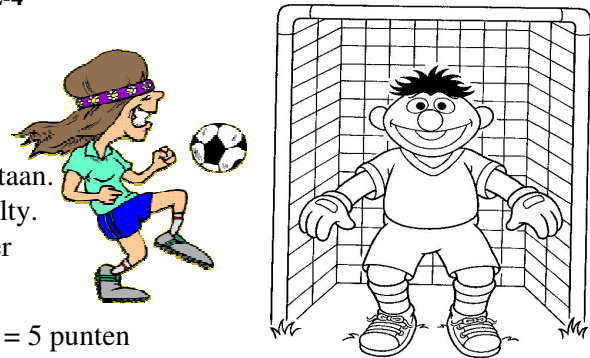
**Teamindeling: speler 1-3 tegen speler 2-4**

## **ONDERDEEL 7: De Keepers-Koning**

Materiaal: Pupillendoel - 2 pilonnen

Spelverloop: Om beurten gaat men in het doel staan. De andere spelers nemen een penalty. Van keeper wisselen als elke speler 1 penalty heeft genomen.

Punten: Iedere gestopte of gemiste penalty = 5 punten



## **ONDERDEEL 8: Pingelspel 1 : 1**

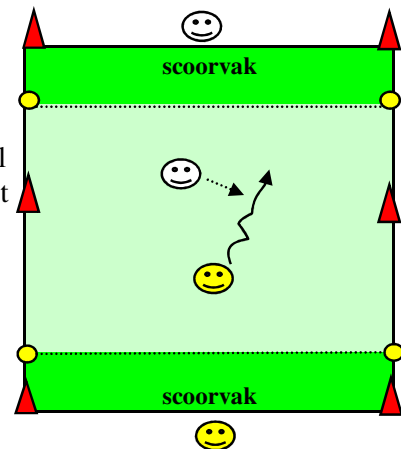
Materiaal: Diverse pilonnen - hesjes

Spelverloop: De speler met de bal probeert naar de overkant te pingelen door de tegenspeler te passeren en de bal over de doellijn te dribbelen. In het scoorvak stopt hij met de bal aan de voet.

Na de score start de medespeler, waarbij gescoord is. De speler, die gescoord heeft blijft staan.(moet wel eerst op zijn eigen helft staan)

**Teamindeling: speler 1-4 tegen speler 2-3**

Punten: Voor elk doelpunt ontvangt men 3 punten



**Algemeen:** Bij een oneven aantal kan de spelleider meespelen