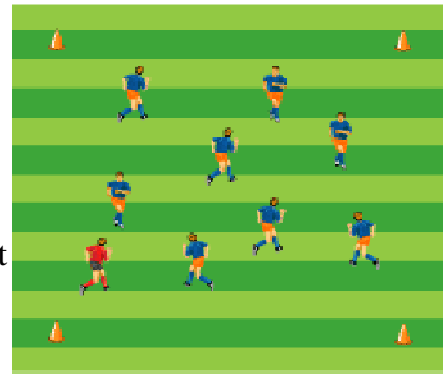




### 1. Stopcontact tikkertje

#### Organisatie

- Een speler die getikt is gaat met zijn handen in de zij staan (en is het stopcontact)
- Als een medespeler zijn armen onder zijn oksels doorsteekt (stekker in het stopcontact) dan is hij weer vrij
- Regelmatig van tikker wisselen



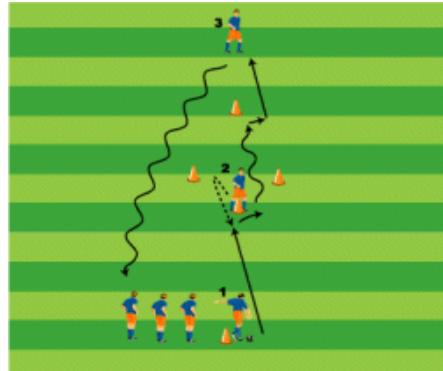
### 2. Doordraaien met gezicht naar je tegenstander/doel

#### Organisatie

- 2 groepjes van 6
- Speler 2 maakt bij de pion een vooractie en vraagt om de bal
- Vanuit de middencirkel speelt speler 1 de bal in
- Speler 2 draait met de bal aan de dikke teen (slepen) en versnelt tussen de 2 pionnen door naar de achterste pion waar hij een passeeractie maakt en speler 3 aanspeelt.
- Speler 1 schuift door naar speler 2, speler 2 naar speler 3 en speler 3 schuift achteraan in de rij

#### Coaching

- Het coachmoment ligt hoofdzakelijk op de techniek van het doordraaien
- Andere coachmomenten zijn de vooractie, de versnelling na het doordraaien en een klein beetje op de actie



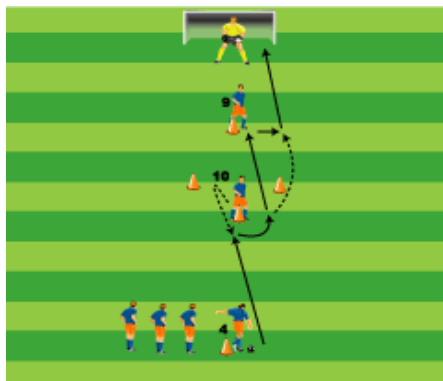
### 3. Afwerkvorm met doordraaien door de centrale middenvelder

#### Organisatie

- De nummer 4 (verdedigende middenvelder) speelt de nummer 10 (aanvallende middenvelder) aan
- De nummer 10 draait door en maakt een 1-2 met de spits (9)
- Nummer 10 rond af
- Allemaal een positie opschuiven, nummer 9 haalt de bal
- Doordraaien binnen het vak

#### Variatie

- Doordraaien met de binnenkant voor het lichaam langs, met de binnenkant via de kortste weg, de buitenkant of de dikke teen



### 4. Partijvorm met vier goals met accent op agressief dubbelen

#### Organisatie

- Er wordt vier tegen vier gespeeld met vier goals waarop gescoord kan worden
- Als de bal uit het spel is, speelt de trainer een nieuwe bal in
- Eerst met gewoon scoren, later met een dribbel door het doeltje heen

#### Coaching

- Agressief met meerdere mensen de man met bal dubbelen om te voorkomen dat deze kan schieten
- Probeer meteen zijn afspeelrichtingen te beperken

