

VOETBALSPEL-CIRCUIT



1 4 : 4 MET 2 DOELTJES

2 PILONNENVOETBAL

3 PYRAMIDE-VOETBAL

4 DOBBELSTEENVOETBAL

5 VAKVOETBAL

6 BLOKJESVOETBAL

7 BURCHTVOETBAL

8 4 : 4 MET VIER DOELTJES



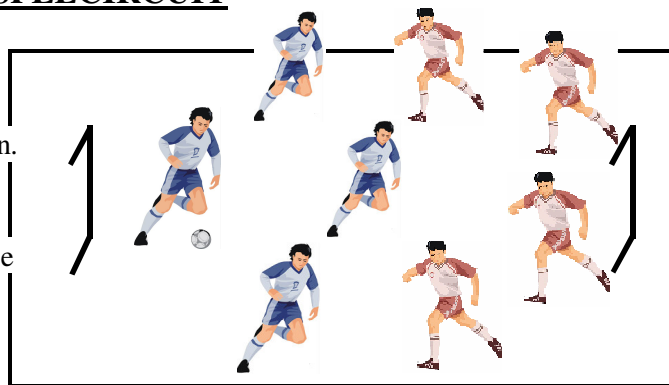
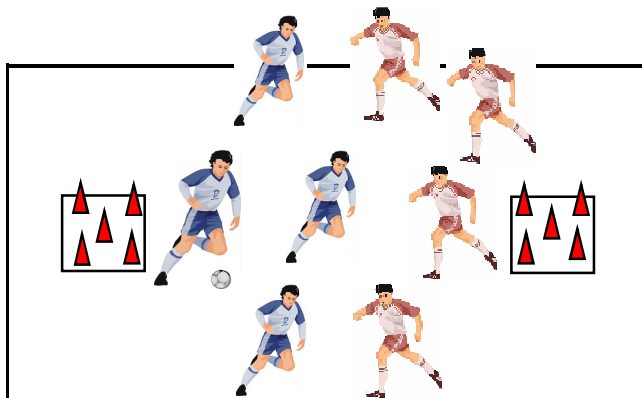
VOETBALSPELCIRCUIT

1) 4 : 4 MET 2 DOELTJES

Doel: Scoren door de bal in het doeltje te schieten.
(voor- of achterkant)

Regel: Na het scoren, weer beginnen bij het doeltje

Punten: Als de bal door het doel gaat = 1 punt



2) PILONNENVOETBAL

Doel: Scoren door een of meerdere pilonnen om te schieten.

Regel: Na scoren, eerst pilonnen rechtzetten en beginnen naast de pilonnen

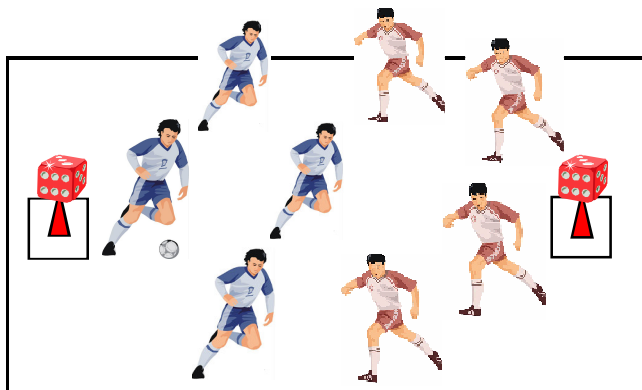
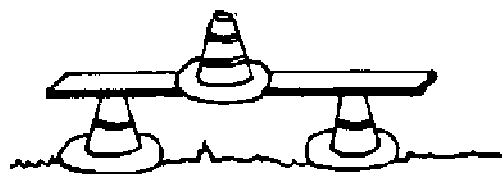
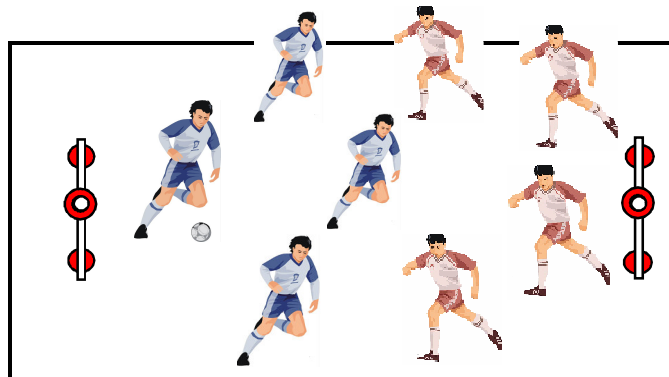
Punten: Elke omgeschoten pilon = 1 punt

3) PYRAMIDE-VOETBAL

Doel: Scoren door de pyramide om te schieten.

Regel: Na scoren weer beginnen bij de pyramide, maar deze eerst herstellen

Punten: Pyramide omgeschoten = 1 punt



4) DOBBELSTEENVOETBAL

Doel: Scoren door de dobbelsteen van zijn plaats te schieten.

Regel: Eerst de dobbelsteen op zijn plaats leggen.

Punten: Het aantal ogen van de dobbelsteen dat boven blijft liggen optellen.

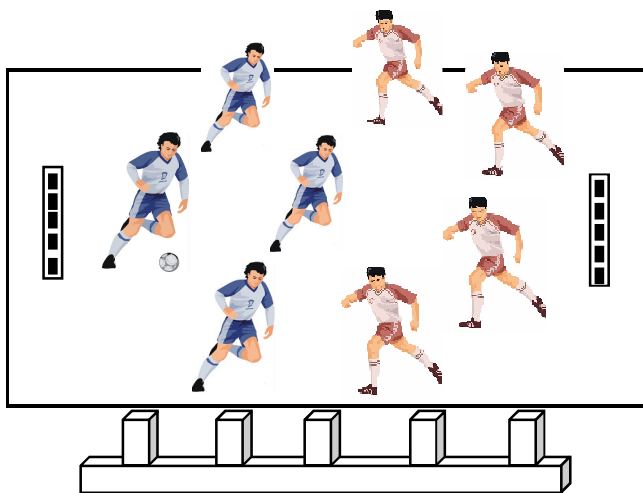
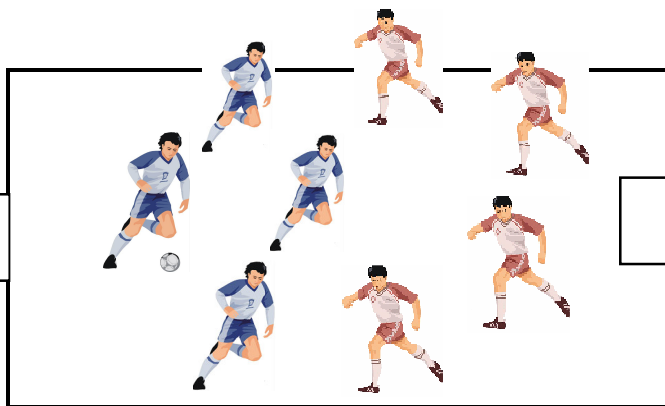
5) VAKVOETBAL

Doel: Scoren op een doel dat in vakken is verdeeld.

Regel: Bal in het veld brengen d.m.v. een intrap

Punten: Het aantal punten wat gescoord wordt optellen.

3	2	3
2	1	2



6) BLOKJESVOETBAL

Doel: Scoren door met de bal blokjes om te schieten.

Regel: Eerst de blokjes weer rechtzetten.

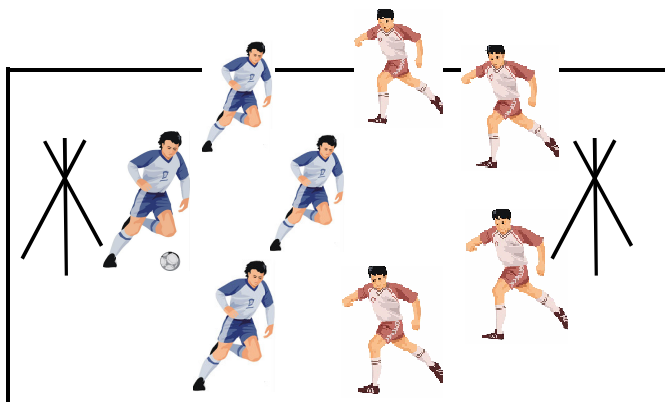
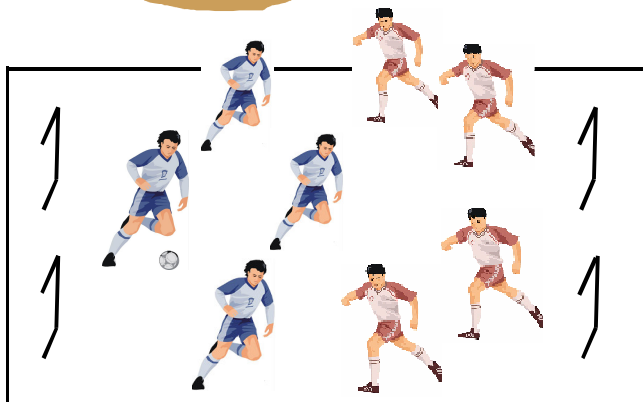
Punten: Het aantal omgeschoten blokjes = punten

7) BURCHTVOETBAL

Doel: Scoren door een burcht om te schieten (vanuit alle richtingen)

Regel: Eerst burcht recht zetten en daar weer beginnen.

Punten: Burcht omgeschoten = 1 punt



8) 4 : 4 VIER DOELTJES

Doel: Scoren op een van de twee doeltjes

Regel: Bal uit, dan intrappen

Punten: gescoorde goal = 1 punt

